

Paris Paris

Auteur: Michael Schacht
Uitgegeven door Abacus Spiele, 2003

Spelmateriaal

- 1 groot speelbord
- 80 houten handelszaken in 4 kleuren
- 60 kartonnen tegels met haltes
- 1 zak
- 1 bus
- 5 speciale routemarkers

Vorbereiding

- Plaats het speelbord op tafel.
- Elke speler kiest een kleur en neemt alle handelszaken van die kleur. Eéntje plaatst hij op het startvak van de scorebaan.
- Bepaal een startspeler en geef die persoon de bus.
- Leg de zwarte zak klaar naast het speelbord.
- Meng de 60 haltes met de bedrukte zijde naar beneden goed door elkaar. Afhankelijk van het aantal spelers worden hiermee nu verdeckte stapeltjes gemaakt:
 - met 2 spelers: 20 stapels met telkens 3 tegels,
 - met 3 spelers: 15 stapels met telkens 4 tegels,
 - met 4 spelers: 12 stapels met telkens 5 tegels.
- Meng de 5 speciale routemarkers blind door elkaar. Elke speler neemt er eentje, bekijkt die aandachtig en houdt deze geheim voor de medespelers. De overige routemarkers gaan verdeckt terug in de doos.
- (met twee spelers wordt één aanvullende routemarker open naast het speelbord gelegd, en de overige twee gaan verdeckt in de doos)

Spelverloop

De spelers komen in uurwijzerzin aan de beurt. Het spel gaat over meerdere ronden, waarin telkens de volgende acties uitgevoerd worden:

1. Tegels plaatsen
2. Handelszaken openen
3. Geld verdienen
4. Overgebleven tegel verwijderen
5. De bus doorgeven

1. TEGELS PLAATSEN

De startspeler neemt een stapel tegels en draait die om. Elke tegel wordt nu bij de overeenkomstige bushalte op het speelbord gelegd. De medespelers mogen hier eventueel bij helpen.

Opmerking:

Omdat er meerdere tegels per bushalte zijn, kan het best gebeuren dat er meer dan één tegel per bushalte op het speelbord ligt.

2. HANDELSZAKEN OPENEN

De startspeler kiest een tegel en plaats op die locatie een eigen handelszaak. Daarna verwijdert hij de tegel en legt die verdekt neer in de doos. De volgende speler in uurwijzerzin doet hetzelfde. Dit gaat zo verder totdat iedereen aan de beurt kwam.

Het is best mogelijk dat er meerdere handelszaken geopend worden op dezelfde bushalte (zie verder bij 'overname handelszaken').

Er zijn enkele bushaltes die op het kruispunt van twee buslijnen gelegen zijn. Een handelszaak op zo'n halte ligt dan ook op beide buslijnen.

Nadat elke speler een handelszaak geopend heeft, blijft er één bustegel over. Het is bij deze bushalte dat de spelers straks geld kunnen verdienen.

3. GELD VERDIENEN - kleine bustour

Een handelszaak op de bushalte van de overgebleven tegel brengt de eigenaar 1 punt op. Als er toevallig meerdere handelszaken liggen, krijgen alle eigenaars 1 punt.

Als er geen handelszaak op die bushalte ligt, scoort de handelszaak die het dichtst ligt op dezelfde buslijn. Als er meerdere handelszaken even dicht bij dezelfde buslijn liggen, scoren alle eigenaars 1 punt.

Als de bushalte bij de overgebleven tegel op het kruispunt ligt van twee buslijnen én er ligt geen handelszaak op die bushalte, dan scoort de dichtstbijzijnde handelszaak (die op beide lijnen kan liggen). Indien meerdere handelszaken even dicht liggen, scoren ze elk 1 punt.

Opmerking:

- In het begin van het spel liggen er weinig handelszaken op het speelbord. De meeste nabije zaak kan dus best redelijk ver gelegen zijn van de overgebleven tegel. Als er geen handelszaken op die buslijn liggen, worden vanzelfsprekend geen punten gescoord.
- De speler verplaatsen hun scorepion evenveel plaatsen op de scorelijst als ze punten in deze ronde hebben verdiend. Indien een speler meer dan 45 punten scoort, gaat hij gewoon verder voorbij het startpunt en noteert ergens dat hij hier gepasseerd is.

4. OVERGEBLEVEN TEGEL VERWIJDEREN

Plaats nu de overgebleven tegel recht op één van de lege plaatsen naast de scorebaan (gemarkeerd met een 'P'). Indien er reeds een tegel in dezelfde kleur ligt als de tegel die je nu plaatst, volgt een grote Tour. Zoniet, ga meteen naar stap 5.

Grote Tour

Als de achtergrond van de overgebleven tegel overeenkomt met een tegel die reeds op één van de 'P'-vakjes ligt, volgt er een grote Tour van de buslijn in die kleur.

De bus reist over de gekleurde route van die kleur en scoort punten voor de eigenaars van handelszaken langs deze route.

De startspeler plaatst de bus op de startplaats van die buslijn: daar waar een pijl in die kleur voorkomt.

Hij rijdt de bus vervolgens over het parcours tot het einde en stopt telkens op die haltes die op de 4 kruispunten liggen van andere lijnen. Hij stopt niet op de 3 bushaltes die geen andere lijnen snijden.

Als de bus stopt aan een bushalte, krijgt de eigenaar van elke aanwezige handelszaak 1 punt.

Indien de eigenaar van een handelszaak op een kruispunt nog handelszaken bezit op onmiddellijk aangrenzende bushaltes, dan scoort hij nog 1 punt per dergelijke handelszaak.

Opmerking:

- Een bushalte op het kruispunt van twee lijnen heeft steeds 3 of 4 onmiddellijk aangrenzende haltes. Elk van deze haltes moet gecontroleerd worden op scorende handelszaken.
- Indien een speler geen handelszaak bezit op een kruispunt, dan scoort hij geen punten voor eventuele aangrenzende bushaltes.
- Als er geen handelszaak staat op een kruispunt, rijdt de bus gewoon verder en niemand zal scoren.
- Nadat de bus alle haltes aangedaan heeft, eindigt de grote Tour. De speler verwijdert beide (gelijkgekleurde) tegels die verantwoordelijk waren voor deze grote Tour en plaatst ze verdekt terug in de doos.
- Een kleine tour gebeurt elke ronde, maar een grote Tour enkel als die veroorzaakt wordt.

5. DE BUS DOORGEVEN

Geef de bus door aan je linker buur. Deze wordt nu de nieuwe startspeler en een nieuwe ronde start met actie 1.

Een handelszaak overnemen

- Omdat er meerdere tegels zijn voor de meeste bushaltes, kunnen handelszaken overgenomen worden tijdens het spelverloop.
- Op elke bushalte die niet op een kruispunt ligt, kan er slechts 1 handelszaak liggen.
- Op elke bushalte die wel op een kruispunt ligt, kunnen er 2 handelszaken liggen.
- Als een speler een handelszaak opent op een bushalte die reeds het maximum aantal handelszaken bevat, verwijdert hij één van de reeds aanwezige handelszaken.
- Wie een nieuwe handelszaak plaatst op een halte waar reeds twee zaken liggen, mag kiezen welke handelszaak hij zal verwijderen.
- Een verwijderde handelszaak gaat in de zwarte zak.
- De inhoud van deze zak is uiterst geheim! Niemand mag nog in deze zak kijken tot het einde van het spel.

- Met twee spelers wordt de zak niet gebruikt. De spelers plaatsen de verwijderde handelszaken terug in de voorraad van de speler die eigenaar was van die zaak.
- Opmerking:
 - Het kan gebeuren dat een speler zijn eigen handelszaak moet verwijderen. Als dit gebeurt, plaatst de speler de zaak terug bij zijn eigen voorraad en niet in de zak.
 - Het is toegelaten dat een zelfde speler beide handelszaken bezit op een kruispunt.

Einde van het spel

Indien, bij het begin van een ronde, alle stapels gebruikt zijn, wordt het tijd voor een speciale tour.

De spelers draaien hun geheime routemarkers om. Beginnend bij de startspeler, neemt elke speler de bus op een grote Tour langs de route passend bij zijn geheime routemarker. Er wordt hierbij gescoord net zoals bij een grote Tour.

Met twee spelers wordt ook een grote Tour gereden in de kleur van de speciale routemarker die bij aanvang van het spel open naast het speelbord gelegd werd.

Het spel eindigt en nu scoort de zak nog. Indien één speler meer handelszaken in de zak heeft dan elke andere speler, dan krijgt hij 1 punt per zaak die hij in de zak heeft. Zoniet, scoort geen enkele speler extra punten.

Met slechts twee spelers, worden geen punten voor de inhoud van de zak gegeven, omdat er niet met de zak gespeeld wordt.

De speler die nu de meeste punten heeft, wint het spel.

Indien meerdere spelers evenveel punten hebben, wint de speler die nog het minst aantal handelszaken op het speelbord heeft.

Tactische tips

- Observeer goed welke tegel zal overblijven om bij een kleine of grote Tour te scoren.
- Het is soms verstandig om een tegel uit te kiezen die anders door een andere speler gebruikt kan worden om te scoren tijdens de waardevolle grote Tour.
- Goed geplaatste handelszaken kunnen meerdere keren scoren tijdens grote Touren.

Verdeling van de tegels

Het aantal tegels voor een bepaalde halte, hangt af van het aantal lijnen dat uit zo'n halte vertrekt:

- halte met 1 lijn: slechts 1 tegel
- halte met 2 lijnen heeft 2 tegels
- halte met 3 lijnen heeft 3 tegels
- halte met 4 lijnen heeft 4 tegels