

- Beschrijf in één zin:

Beschrijf het begrip op dit kaartje in één zin. Je mag het woord zelf of een deel ervan niet gebruiken in je beschrijving. Nu krijgt eerst de speler links van je een kans om te raden wat je bedoelt. Als die het niet weet krijgt de volgende een kans totdat iedereen een kans gehad heeft. Wie het precies raadt, krijgt een hartje. Jij krijgt dan een kussen in de kleur van de vraag. Als niemand het goede antwoord weet, krijgt niemand iets.

Let op! Als je al een kussen hebt in de kleur van de opdracht, verdien je in plaats daarvan een hartje.

Let op! Hartjeskaartjes hebben 2 kanten, de ene kant is 1 waard en de andere 2. Niet smokkelen dus!

Kopen van kussens

Als je evenveel hartjes verzameld hebt als er spelers meedoen, moet je een kussen kopen. Lever zoveel hartjes in als er spelers zijn en kies een kussen in een kleur naar keuze.

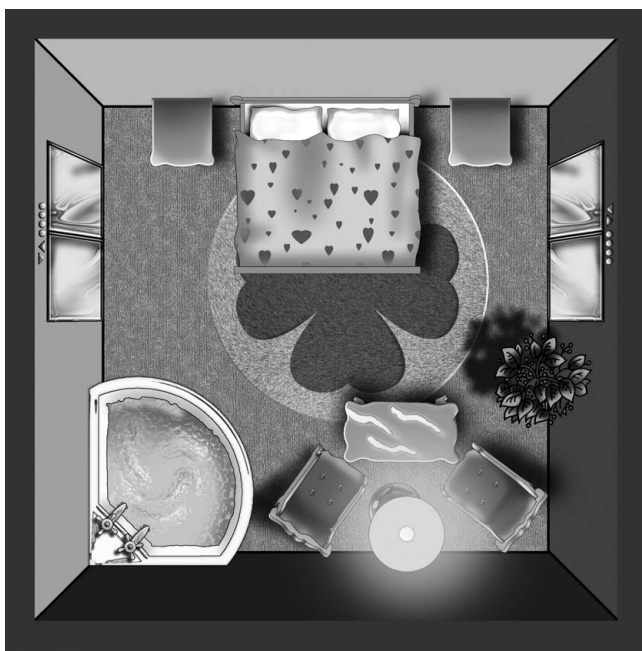


Lift

Einde van het spel

Als je van iedere kleur één kussen op je bed hebt, mag je door naar de Love Suite. Kom je op één van beide velden (in de Fitnessruimte of Lobby) waar de lift op uit komt, en je houdt nog precies een punt over om te lopen dan mag je met je bed doorlopen naar de Love Suite. Jij hebt dan gewonnen!

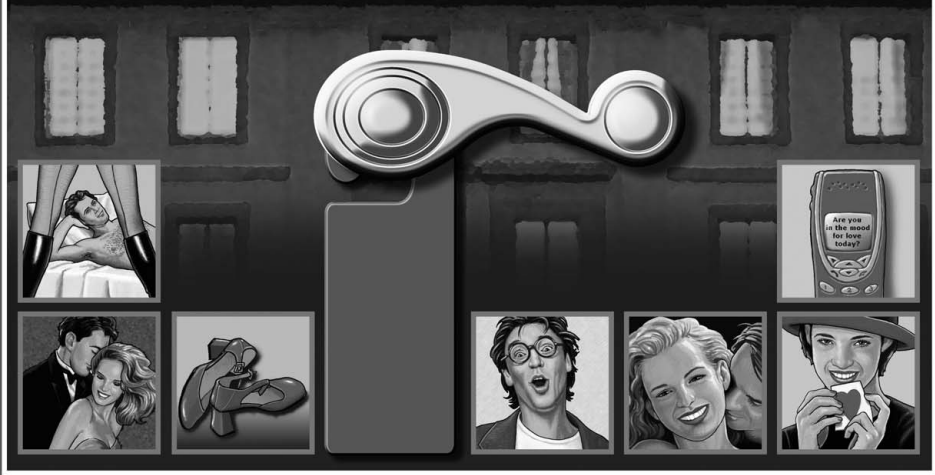
Het spel is meteen afgelopen, de Love Suite is bezet, niet storen...!



Love Suite



LOVE HOTEL



Spelregels

00548



LOVE HOTEL

Het zinderende flirtspeel voor 3-6 spelers
Speelduur: ± 1 uur

Materiaal:

- 200 Vragenkaartjes met ieder 2 vragen
- 12 frustratiekaartjes
- 6 bedden in verschillende kleuren
- 24 kussens voor op de bedden
- 6 sets van 3 antwoordkaartjes
- 6 Flirtkaarten
- 18 hartjeskaartjes met op de ene kant 1 en op de andere kant 2 hartjes.
- 1 dobbelsteen

Welkom in het Love Hotel!

Doel van het spel:

Wie als eerste met zijn of haar flirt en de vier verschillende kleuren kussens op zijn bed in de Love Suite aankomt, wint het spel.

Vorbereiding:

Sorteer de vier soorten vragen kaartjes en zet ze in de vakken in de doos. Het gaat om: Kennis Geel, Romantiek Rood, Erotiek Groen en Lifestyle Blauw. De stapel met frustratie-kaartjes (Gebroken hart) wordt gesloten naast het bord gelegd. Ook de Flirtkaartjes komen in eerste instantie naast het bord op tafel te liggen. Tijdens het spel zullen ook de Liefdehartjes en de Liefdeskussens gebruikt worden.

Begin van het spel:

De spelers nemen plaats rondom het bord. Iedere speler kiest een kleur en neemt het bijbehorende bed en de drie antwoordkaartjes.

Het Koppelen:

Eerst moet iedere speler een geschikte flirt vinden voor de tocht door het Love Hotel. De eerste speler neemt de bovenste kaart van de stapel met flirtkaarten. Op de ene

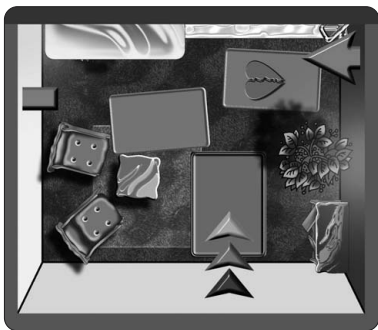
Hartjeskaart



Flirtkaarten



kant staat een man, op de andere een vrouw. Hij bekijkt beide kanten goed. Nu koppelt hij een van zijn medespelers aan een van de twee mensen op de kaart. Iedereen pakt zijn antwoordkaartjes en neemt daarvan de Ja of Nee in zijn hand, afhankelijk van hoe goed hij zich kan vinden in deze koppelpoging. Ook de speler die aan de beurt is en de speler die gekoppeld is doen dit. Iedereen maakt tegelijkertijd zijn keuze bekend. Wie het zelfde gezegd heeft als de speler die gekoppeld is, krijgt als beloning een hartje omdat hij de situatie zo goed heeft ingeschat. Als de speler instemt met de koppelpoging neemt hij of zij de kaart en legt die voor zich neer. Het spel gaat nu verder met de volgende speler die iemand probeert te koppelen. Let op! Degene die als laatste overblijft, kiest een partner uit die overgebleven is.



Startveld

Love Hotel

Zodra iedereen een partner heeft gaan de spelers met hun bed het Love Hotel in. In het Love Hotel zal de relatie zich ontwikkelen. Het doel is om met de partner in de Love Suite aan te komen maar daartoe moeten eerst de kussens verzameld worden om het bed vol te maken.

De speler die als laatste een partner heeft gevonden mag beginnen. Plaats je bed op het Startveld. Gooi de dobbelsteen en beweeg je bed in de richting van de klok over het bord. Hierbij sla je de vakken waarop al een bed staat gewoon over. Er zijn nu 2 mogelijkheden:



Frustratiekaartje

1. Een frustratievakje (Gebroken hart),

Je kunt hier twee dingen doen:

- Of je levert één hartje in, en je beurt is voorbij.
- Of je neemt de bovenste frustratiekaart van de stapel en doet wat erop staat. (Je kunt hier kussens verliezen)



Bed met kussens

2. Een vragenvakje (Geel, Groen, Blauw, Rood)

Deze vakjes staan voor de vier onderwerpen:

- **Kennis**

De Kennisvragen (Geel) vind je in de Bibliotheek en de Multimediaruimte.

Als je op een Geel vakje komt, leest de speler links van je een kennisvraag voor. Kennisvragen zijn altijd waar/niet waar vragen of multiple choice vragen. Je antwoordt met een antwoordkaartje. Als je de vraag goed hebt beantwoord, verdien je een Geel liefdeskussen. Pak dit uit de doos en leg het op je bed.

- **Lifestyle**

De Lifestylevragen (Blauw) vind je in de Fitnessruimte en in de Sauna.

- **Romantiek**

De Romantiekvragen (Rood) vind je in de Lobby en in het Restaurant.

- **Erotiek**

De Erotiekvragen (Groen) vind je in de Schemerige Barretjes.

Deze laatste drie onderwerpen hebben steeds 4 mogelijkheden. Neem zelf het bijbehorende kaartje uit de doos en lees dit hardop voor.

- **Dilemma**

Lees het dilemma en de drie mogelijkheden door. Iedereen (inclusief jijzelf) bepaalt wat hij denkt dat jij in die situatie zou doen. Iedereen maakt tegelijkertijd bekend welk antwoord kaartje hij heeft gekozen. Iedereen met het zelfde antwoord als jij, krijgt een hartje. Als minstens 1 iemand het goede antwoord geeft, krijg jij een bijbehorend kussen. Als niemand het zelfde antwoord geeft, krijgt niemand iets. Je bent gewoon te mysterieus!

- **Actie**

Voer uit wat op dit kaartje staat en verdien een kussen van de bijbehorende kleur. Niemand anders kan in deze ronde iets verdienen.

- **Beeld uit zonder woorden**

Beeld zonder woorden te gebruiken het begrip uit dat op dit kaartje staat. Wie het als eerste raad verdient een hartje. Jij krijgt een kussen in de bijbehorende kleur. Als het niet geraden wordt krijgt niemand iets.